

WIELOKROPKA

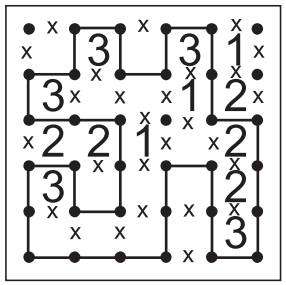
Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

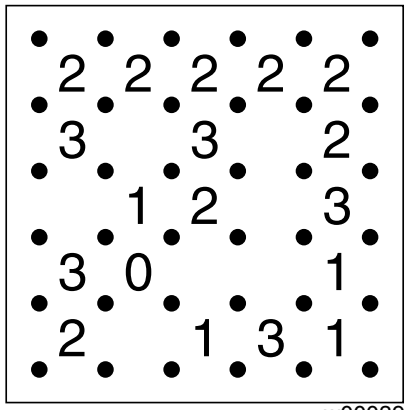
Cyfry oznaczają, po ilu bokach kratki będzie biegła pętla.

Pętla nie może się nigdzie przecinać ani urywać.

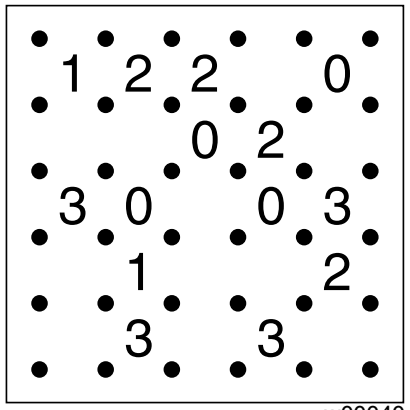
Może być tylko jedna pętla.

Przykład





w00039



w00040

Nie łam się do łamania są łamigłówki

Don't crack your knuckles. Crack a puzzle. LOGI www.lamiglowki.net

www.lamiglowki.net

WIELOKROPKA

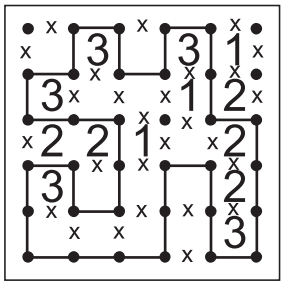
Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

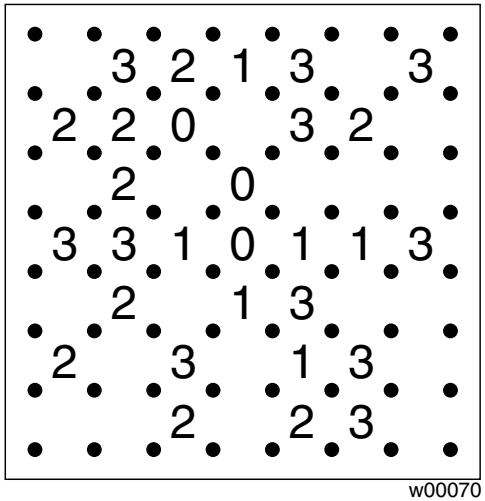
Cyfry oznaczają, po ilu bokach kratki będzie biegła pętla.

Pętla nie może się nigdzie przecinać ani urywać.

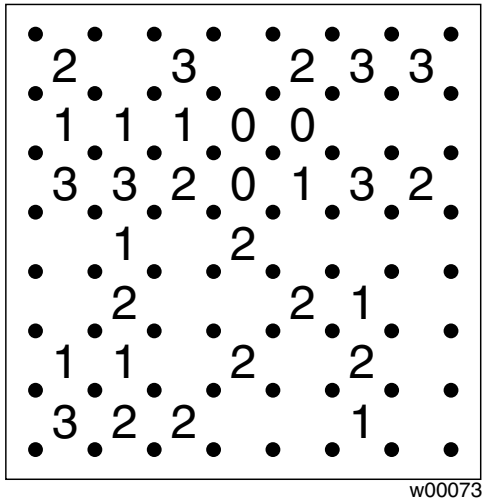
Może być tylko jedna pętla.

Przykład





w00070



w00073

Nie łam się do łamania są łamigłówki

Don't crack your knuckles. Crack a puzzle. LOGI www.lamiglowki.net